

## COSA È:

Mangime dietetico per la stabilizzazione del bilancio idrico ed elettrolitico per favorire la digestione fisiologica

## CODICE PRODOTTO:

2707164

## COMPOSIZIONE:

Destrosio\*, Bicarbonato di sodio, Lattosio\*, Cloruro di sodio, Cloruro di magnesio, Farina di carruba\*, Farina di frumento\*, Farina di banana\*, Farina di carote, Cloruro di potassio, Pectine.

\*Fonte di carboidrati digeribili.

## INDICATO PER:

Vitelli, agnelli e capretti

## QUANDO SI USA

TURBOLYTE è uno stabilizzatore del bilancio idrico ed elettrolitico. Trova particolare impiego in presenza di fenomeni diarreici di varia natura, in quanto permette una corretta reidratazione, grazie alla presenza di elettroliti. Rappresenta un'importante fonte di carboidrati prontamente disponibili e digeribili (destrosio e lattosio), possiede proprietà emollienti e rinfrescanti per la mucosa intestinale alterata grazie alla presenza di farina di carruba, banana, carota. Apporta infine alcune vitamine (Vitamina C e E) con azione antiossidante ed immunostimolante.

## ADDITIVI PER L:

### Vitamine, pro-vitamine e sost. ad effetto analogo:

3a672a Vitamina A	140.000 UI
3a700 Vitamina E	650 mg
3a300 Vitamina C	10 mg

### Composti di oligoelementi:

3b801 Selenio (Selenito di sodio)	1,40 mg
-----------------------------------	---------

## COMPONENTI ANALITICI sul tq:

Proteina grezza	1,30%
Grassi grezzi	0,30%
Fibra grezza	0,70%
Sodio	5,00%
Potassio	1,00%
Magnesio	0,10%
Cloro	2,00%
Ceneri grezze	14,00%

## COME SI USA:

Vitelli: 80 g in 2 litri di acqua tiepida (40°C) per pasto mattina-sera per 2-3 giorni.

Agnelli e capretti: 1,5 g/kg di peso vivo in acqua tiepida (40°C), 2-3 volte al giorno per 2-3 giorni.

Lasciare fieno e mangime a disposizione degli animali.

In caso di rischio di disturbi digestivi (diarrea), periodi nei quali tali disturbi sono presenti e nei periodi di convalescenza successivi, si raccomanda di chiedere il parere di un veterinario prima dell'uso oppure prima di estendere il periodo di impiego.

## CONFEZIONE:

Secchio 5 kg

