

PG003X20 PHENOL GOLD



COSA È:

Mangime complementare per ruminanti

CODICE PRODOTTO:

27121110

COMPOSIZIONE:

Polifenoli concentrati da lignocellulosa idrolizzata, Farinaccio di frumento, Farina di frumento.

INDICATO PER:

Vacche da latte

COME SI USA:

Dosaggio non stop:

QUANTITÀ CAPO GIORNO: AZIONE ANTIOSSIDANTE	
Vacche da latte	40 g
Vitelloni (ingrasso)	20 g
Vitelloni (finissaggio)**	60 g
Vitelli in fase di svezzamento	15 g
Agnelli e capretti	10 g
Pecore e capre	15 g

QUANDO SI USA

PHENOL GOLD è un mangime complementare per ruminanti con una particolare composizione a base di polifenoli di elevata purezza, a basso peso molecolare. I polifenoli contenuti nel Phenol Gold svolgono diverse azioni benefiche per la salute animale e per le performance produttive:

- Azione di limitazione dell'insorgenza di forme coccidiche quindi utilizzato come coadiuvante nel controllo della coccidiosi;
- Azione antibatterica nei confronti di numerosi microrganismi patogeni, bloccando l'adesione di quest'ultimi alla mucosa intestinale (E. coli, S. enteritidis, P. aeruginosa);
- Azione di modulazione della flora microbica intestinale, migliorando l'assimilazione dei nutrienti;
- Azione immunostimolante;
- Azione antiossidante ed azione sinergica con vitamina E e selenio, migliorando la qualità della carne**

ADDITIVI PER KG

Vitamine, pro-vitamine e sost. ad effetto analogo

3a700 Vitamina E*	3.000 mg
3a700 Vitamina E ruminoprotetta	3.000 mg
Composti di oligoelementi:	
3b607 Zinco (Chelato di zinco di idrato di glicina [solido])	4.500 mg
3b802 Selenio (Selenito di sodio in granuli rivestiti)	30 mg
3b814 Selenio (Analogo idrossilato di seleniometionina)	19 mg

COMPONENTI ANALITICI % sul tq:

Proteina grezza	3,40%
Grassi grezzi	2,70%
Fibra grezza	4,30%
Ceneri grezze	3,20%
Sodio	0,10%

Per 7 giorni da ripetere dopo 4 settimane:

QUANTITÀ CAPO GIORNO:

CONTROLLO COCCIDIOSI

Vacche da latte	80-100 g
Vitelloni	80-100 g
Vitelli in fase di svezzamento	40-50 g
Agnelli e capretti	20-30 g
Pecore e capre	30-40 g

CONFEZIONE:

Sacco 20 Kg

