

# NEO22250 CLAREX LITIÈRE



## COSA È:

Prodotto assorbente per lettiere e pavimenti zootecnici

## CODICE PRODOTTO:

NEO22250

## COMPOSIZIONE:

Argille, Sostanze minerali, Prodotti derivati dalla cellulosa, Sostanze aromatiche

## INDICATO PER:

Vacche da latte, Scrofe, Lattonzoli, Capre, Pecore, Pollame.

## COME SI USA:

QUANTITÀ g/m <sup>2</sup>	
Scrofe	50 – 100
Lattonzoli	30
Vacche da latte	75 – 90
Capre	100 – 300
Pecore	50 -75
Pollame	100

## QUANDO SI USA

Si tratta di un prodotto assorbente, realizzato al 100% con materie prime naturali, che non presentano alcun rischio per gli animali.

La particolare composizione del prodotto, con la maggior parte di argilla rispetto al carbonato di calcio, consente maggior capacità assorbenti (assorbimento minimo del 150% rispetto al volume originario), riduce drasticamente l'umidità della superficie o substrato su cui viene asperso, con un effetto batteriostatico e disidratante nei confronti dei microrganismi; inoltre è esente da fosfati.

In virtù di questa capacità assorbente riesce a ridurre lo sviluppo, e di conseguenza, l'emissione di ammoniaca gassosa.

Queste caratteristiche portano a un miglioramento dell'ambiente dall'allevamento e del comfort degli animali, rilasciando al tempo stesso un gradevole aroma grazie all'olio essenziale di eucalipto in esso contenuto, gradevole per l'operatore.

L'eucalipto utilizzato in Clarex è un estratto vegetale ben noto per le sue proprietà espettoranti. Quindi, oltre all'essiccazione, Clarex apre anche la strada ad un inizio di vita più sereno, proteggendo i suinetti dalle più comuni infezioni.

Crea un ambiente positivo per i neonati con un elevata qualità dell'aria.

- 100% NATURALE
- SENZA FOSFATI
- DEODORA E IGENIZZA
- BATTERIOSTATICO

## ISTRUZIONI PER L'USO:

Spargere il prodotto sulle aree di riposo e in particolare nei punti dove si riscontra più umidità. Con frequenza giornaliera per vacche da latte, vitelli, scrofe e suinetti. Ogni 2 – 3 giorni per capre, pollame e pecore.

## CONFEZIONE:

Sacco 25 Kg

